Texto

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa

**DOCUMENTO DE CASOS DE USO – CAMPO MINADO**

GABRIEL MENEZES TIBURCIO

GUSTAVO VENENO FURLAN

**PRESIDENTE PRUDENTE**

**2023**

Casos de Uso – Alto Nível

Casos de uso: Abrir menu

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Atores: Usuário

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Tipo: Primário

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Descrição: O Usuário inicia o sistema do jogo e, ao iniciá-lo, o menu de opções é aberto em sua tela para que o mesmo selecione as opções desejadas.

////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

Casos de uso: Selecionar dificuldade

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Atores: Usuário

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Tipo: Primário

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Descrição: O Usuário, a partir do menu de opções, selecionará a dificuldade do jogo que poderá alternar entre Iniciante, Intermediário e Avançado, alternando entre o tamanho do grid e o número de bombas presentes nele.

Casos de uso: Selecionar modo

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Atores: Usuário

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Tipo: Primário

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Descrição: O Usuário, ao abrir o menu de opções, contará com modos de jogo que ele deverá selecionar. São eles: clássico, contra o relógio e blitz.

////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

Casos de uso: Revelar célula

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Atores: Usuário

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Tipo: Primário

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Descrição: O Usuário, ao iniciar o jogo, deverá clicar nas células presentes no grid para revelar o seu conteúdo e progredir no jogo.

Casos de uso: Exibir bandeira

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Atores: Usuário

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Tipo: Secundário

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Descrição: O Usuário, ao iniciar o jogo, poderá assinalar células presentes no grid que ele acredite que contenham bombas com uma bandeira.

////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

Casos de uso: Iniciar partida

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Atores: Usuário

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Tipo: Primário

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Descrição: O Usuário clicará no ícone do jogo para inicializá-lo e selecionará as opções necessárias para poder jogá-lo.

Casos de uso: Vencer partida

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Atores: Usuário

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Tipo: Primário

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Descrição: O Usuário ao finalizar o jogo sem selecionar nenhuma das células que contenham uma bomba irá vencer o jogo e, por fim, uma tela de parabenização aparecerá indicando a sua vitória.

////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////

Casos de uso: Perder partida

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Atores: Usuário

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Tipo: Primário

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Descrição: O Usuário ao selecionar uma célula que contenha uma bomba irá se deparar com a revelação de onde estavam espalhadas as bombas restantes, juntamente com uma mensagem o informando de sua derrota.

Casos de uso: Atualizar ranking

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Atores: Usuário

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Tipo: Secundário

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Descrição: O Usuário, ao finalizar uma partida, receberá uma classificação de acordo com a dificuldade e do seu desempenho na partida. Esta classificação ficará disponível para que outros jogadores possam visualizar em um ranking que irá conter o desempenho de todos que jogarem e ganharem a dificuldade em específico.

Casos de Uso – Expandidos

***Abrir menu***

| **Ação do Ator** | **Resposta do Sistema** |
| --- | --- |
| **1.** O Usuário inicia o caso de uso ao clicar no ícone do jogo |  |
|  | **2.** O jogo inicia e, ao abrir a tela do jogo, aparece um menu de opções |

***Selecionar modo***

| **Ação do Ator** | **Resposta do Sistema** |
| --- | --- |
| **1.** O Usuário inicia o caso de uso após abrir o menu de opções de jogo | **2.** A princípio, aparecerá opções para modos de jogo |
| **3.** O Usuário irá selecionar o modo de jogo escolhido |  |
|  | **4.** O sistema retorna na tela o modo escolhido |

***Sequências alternativas:***

**Linha 3:** O Usuário seleciona uma opção indesejada. Ele retorna a tela anterior.

***Selecionar dificuldade***

| **Ação do Ator** | **Resposta do Sistema** |
| --- | --- |
| **1.** O Usuário inicia o caso de uso após escolher o modo de jogo | **2.** O sistema mostra as dificuldades disponíveis para aquele modo de jogo |
| **3.** O Usuário seleciona a dificuldade escolhida |  |
|  | **4.** O sistema retorna na tela a dificuldade escolhida |
|  | **5.** O sistema inicia o jogo |

***Sequências alternativas:***

**Linha 3:** O Usuário seleciona uma opção indesejada. Ele retorna a tela anterior.

***Revelar célula***

| **Ação do Ator** | **Resposta do Sistema** |
| --- | --- |
| **1.** O Usuário inicia o caso de uso ao clicar em uma célula presente no grid |  |
|  | **2.** O sistema revela o conteúdo da célula que o usuário selecionou  Caso a célula contenha uma bomba, o sistema revelará outras células que contenham bombas e o jogo será finalizado |

***Exibir bandeira***

| **Ação do Ator** | **Resposta do Sistema** |
| --- | --- |
| **1.** O Usuário inicia o caso de uso após selecionar uma célula |  |
| **2.** O Usuário anexa uma bandeira à célula que ele acredita conter uma bomba |  |
|  | **3.** O sistema retorna na tela uma bandeira na célula selecionada |

***Sequências alternativas:***

**Linha 2:** O Usuário seleciona uma célula indesejada. Ele retira a bandeira da célula incorreta.

***Iniciar partida***

| **Ação do Ator** | **Resposta do Sistema** |
| --- | --- |
| **1.** O Usuário inicia o caso de uso clicar no ícone do jogo |  |
|  | **2.**  O sistema apresenta o menu de opções ao usuário |
| **3.** O Usuário seleciona o modo de jogo escolhido | **4.** O sistema registra o modo de jogo escolhido |
| **5.** O Usuário seleciona a dificuldade escolhida | **6.** O sistema registra a dificuldade escolhida e dá início ao jogo |
|  | **7.** O sistema exibe na tela o grid juntamente com o cronômetro |

***Vencer partida***

| **Ação do Ator** | **Resposta do Sistema** |
| --- | --- |
| **1.** O Usuário inicia o caso de uso ao iniciar o jogo |  |
| **2.** Ao decorrer do jogo, o Usuário se sagra vencedor | **3.** O sistema exibe na tela uma mensagem de parabenização  O sistema exibe uma lacuna e solicita o nome do Usuário |
| **4.** O Usuário digita o seu nome na lacuna | **5.** O sistema registra o nome do usuário e atualiza o ranking do modo e dificuldade específicos com o tempo do Usuário |
|  | **6.** O sistema exibe o ranking atualizado |
|  | **7.** O sistema exibe as opções de “Reiniciar a partida” ou de “Voltar ao menu” |

***Sequências alternativas:***

**Linha 4:** O Usuário digita um nome inválido. É mostrada uma mensagem de erro e o pedido para que o Usuário digite novamente.

***Perder partida***

| **Ação do Ator** | **Resposta do Sistema** |
| --- | --- |
| **1.** O Usuário inicia o caso de uso ao iniciar o jogo |  |
| **2.** Ao decorrer do jogo, o Usuário seleciona uma célula que contém uma bomba e perde o jogo | **3.** O sistema exibe na tela as células que continham as bombas restantes |
|  | **3.** O sistema exibe na tela uma mensagem informando o Usuário de sua derrota |
|  | **4.** O sistema exibe as opções de “Reiniciar a partida”, “Reiniciar partida com outra dificuldade” ou de “Voltar ao menu” |

***Atualizar ranking***

| **Ação do Ator** | **Resposta do Sistema** |
| --- | --- |
| **1.** O Usuário inicia o caso de uso ao término do jogo |  |
| **2.** O Usuário digita o seu nome ao fim do jogo na lacuna indicada | **2.** O sistema registra o nome do Usuário, juntamente com o modo de jogo, a dificuldade e o seu tempo |
|  | **3.** O sistema atualiza o ranking que corresponde ao modo e dificuldade escolhidos posicionando o usuário no local respectivo ao seu tempo |
|  | **4.** O sistema exibe na tela o ranking atualizado para o Usuário, mostrando a princípio a sua coloação |